系统设计的目标：把系统划分为子系统，对系统或子系统进行分层，将子系统分配给硬件设备

系统设计步骤如下

1. **估算性能**

如我们会大概估算访问我们站点的并发请求数量，并估算我们站点可以接收的并发请求数量，推测我们的站点会不会存在性能问题

1. **定制复用计划**

即讨论我们需要使用哪些开源的库，框架，模式等

1. **将系统拆分**

我们一般对子系统进行横向和纵向拆分，纵向拆分为子系统，横向拆分为分层

对于领域驱动设计，我们依据边界上下文划分子系统，而领域驱动设计的分层则是4层

1. **分配子系统**

我们会讨论将子系统如何部署在服务器上面，以及服务器之间的物理连通

1. **确定使用的数据存储**

我们可以使用内存，文件，数据库，nosql去存储我们的数据，而具体使用哪种则需要自己考虑

1. **处理全局资源**

我们需要考虑全局资源（如磁盘文件，cpu等）的访问控制

1. **处理边界条件**

即在系统初始化，终止，失效时，我们如何进行处理